Générateurs d'exercices

Les logiciels présentés permettent de construire des exercices ou des tests utilisables sur un ordinateur isolé, en réseau, ou sur un site Internet, sans programmation ni connaissance du langage HTML. Tous les trois sont gratuits pour une utilisation non commerciale, et existent en version française.

Nom	***Hot Potatoes 6***	***NetQuiz 3***	***JClic***
Auteurs	S. Arneil et M. Holmes Équipe de recherche et de développement de l'Université de Victoria	Réalisation collective CCDMD : Centre collégial de développement de matériel didactique, Ministère de l'éducation du Québec	Système auteur développé par le Ministère de l'éducation de Catalogne.
Site de téléchargement	http://web.uvic.ca/hrd/hotpot	http://www.ccdmd.qc.ca/ri/cgi-bin/fiche.pl?id=62&gab=desc&l=62	http://clic.xtec.net/en/jclic/download.htm
Particularités	L'enregistrement du logiciel sur le site est nécessaire pour disposer de toutes les fonctionnalités.	*Sortie de la version Netquiz-Pro en février 2006 - en cours de tests*	Programme écrit en Java. Il faut que le logiciel Java soit installé sur l'ordinateur de l'utilisateur. (gratuit et téléchargeable sur http://www.java.com/fr/)
Tutoriels et autres aides	Manuel d'utilisation (traduction française) : http://www.framasoft.net/IMG/pdf/guidehp6.pdf Tutoriels : http://www.framasoft.net/article676.html http://www.sequane.com/index.php?option=com_content&task=section&id=4&Itemid=26	Mode d'emploi de 70 pages, en français : http://www.sequane.com/index.php?option=com_content&task=view&id=23&Itemid=27 Aide contextuelle	Tutoriel en flash : http://www.librecole.info/Creer-une-suite-d-activites.html Exemples d'activités : http://clic.xtec.net/db/act_en.jsp?id=2740
Facilité de prise en main	+++	+	-
Types d'exercices	4 modules : - JCloze : Texte à trous (mot manquant à taper ou à choisir dans une liste déroulante) - JQuiz : Quiz ou Questions à choix multiples ou Questions à réponses multiples - JMatch : Exercice d'association (mot à choisir dans une liste déroulante, ou à glisser-déposer) - JMix : Reconstitution d'une phrase en désordre - JCross : mot croisé	- Quiz : Questions à choix multiples ou questions à réponses multiples - vrai ou faux - texte à trous - test de closure (choix de réponse dans une ou plusieurs listes déroulantes) - association d'expressions par paires - mise en ordre ou reconstitution d'une phrase en désordre - zones à identifier : annotation de schéma - dictée	16 activités regroupables en 6 catégories : - Exercices d'association : simple ou complexe, jeu de mémoire - Identification de réponses (genre QCM) - puzzles (3 formes différentes) - textes : mots manquants, blancs à remplir, ou mots à identifier, réponse écrite - reconstitution d'une phrase en désordre - mots croisés et mots mêlés *Possibilité de créer de nouvelles activités (utilisateur averti)*
Séquences d'exercices	Un 5ème module, The Masher, permet de créer une séquence d'exercices successifs (limité à 3, à défaut d'acheter une licence commerciale)	Possibilité de combiner les différents types de questions dans un même exercice. L'exercice peut être de type formatif ou sommatif.	Création d'un projet comportant des séquences d'activités diverses.
Autres possibilités	Insertion d'images, de textes, de sons ou de séquences vidéo		

Options de paramétrage des activités	Pour chaque exercice : - ajout de messages personnalisés - minuteur - ordre des questions aléatoire ou non - acceptation de plusieurs réponses - pondération	Configuration individuelle de chaque question : - ajout de rétroactions, d'indices - détermination du nombre des items selon le type de question - paramétrage de la pondération Pour l'ensemble du quiz : - accès ou non à la solution - personnalisation des messages - choix de l'affichage du score (type formatif ou sommatif)	- affichage d'un minuteur, d'un compteur (nombre d'essais), du score - choix du délai de réponse, du nombre d'essais autorisés - ajout de messages d'aide, de liens vers une information - consignes, messages d'erreur, message de fin.
Configuration de l'aspect	- choix des boutons à afficher et de leur label - police, taille et couleur - couleur de fond *Les utilisateurs familiarisés avec le langage HTML peuvent modifier les attributs de style des pages html*	Paramétrage de chaque question : - taille, style, couleur des caractères - mise en page Pour l'ensemble du quiz : - type de police - couleur de fond	- police, couleur, taille - fond et cellules : taille, aspect, couleur, transparence et dégradés La mise en page d'un exercice peut être copiée d'un exercice à tous les autres
Transfert sur un site web	Chaque module génère un ou plusieurs fichiers au format HTML, à placer sur un serveur Web. Les fichiers associés (images par exemple) doivent être placés dans le même dossier du site.	Le logiciel crée automatiquement un dossier contenant toutes les composantes du questionnaire, à placer sur un serveur Web. La page de démarrage est un fichier html	Le logiciel génère 3 fichiers à mettre sur le site (la page HTML, le fichier java et l'activité contenant les exercices)
Gestion des résultats	- Possibilité de recevoir par courrier électronique les réponses des élèves aux exercices, à condition de payer une licence - Script de sauvegarde des résultats proposé sur : http://www.sequane.com/index.php?option=com_content&task=view&id=33&Itemid=26 Nécessite l'utilisation d'un serveur Easyphp : http://www.easyphp.org/php	Le dossier généré par le logiciel contient un dossier ASP (Active Server Pages), permettant de récupérer de façon sécuritaire les résultats dans une base de données. *Attention : la technologie ASP n'est pas admise sur tous les serveurs*	Le module JCLIC Reports permet de centraliser et de gérer les résultats des élèves.

Suzy Hertzog
Février 2006